



Description du sentier découverte

Afin de mieux connaître le territoire d'Olette et d'Oreilla, suivez les aventures du chevalier François qui voulait devenir Grand chevalier de la Tour de Guet. Vous devrez l'accompagner dans ses différentes épreuves et l'aider en suivant les indications et la carte. Bonne visite!

Accès

A Olette, gardez-vous sur la place devant l'école ou à la gare. Partez à pied en direction d'Evol. Sur cette petite route, à gauche, vous trouverez un pont rouillé avec de la terre par dessus. Prenez ce pont et montez tout droit jusqu'à trouver un panneau avec des indications. La randonnée commence là !

Bienvenus sur l'ATE de l'école d'Olette!

La classe des CE-CM a la responsabilité d'un espace naturel appelé Aire Terrestre Éducative (A.T.E.). Elle doit observer ce milieu pour mieux le gérer et le protéger.

Nous, les élèves, avons fait des inventaires afin de découvrir les espèces présentes sur ce terrain.

Plusieurs intervenants sont venus nous apprendre à reconnaître les oiseaux, les reptiles, les scorpions, les escargots et à observer les traces d'animaux.

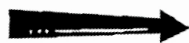
La réserve naturelle nous a offert un piège photo, des filets à papillon, des livres sur la faune (reptiles, oiseaux et insectes) et la flore, des jumelles et des boîtes pour observer les insectes. Tout cela nous sert bien !

L'année dernière nous avons obtenu le label ATE, délivré par l'Office Français pour la Biodiversité (OFB) et nous en sommes très fiers.

Et Cette année nous avons décidé de créer un sentier, afin de vous faire découvrir les spécificités de notre ATE.

POUR ÉCOUTER

Scannez le QRCode



Conception et réalisation du sentier audio

Ecole primaire Léon Blum de Olette

Avec le soutien de la Fédération des réserves naturelles catalanes
Nous remercions aussi les mairies d'Olette et d'Oreilla ainsi que
les propriétaires sans qui ce projet n'aurait pu voir le jour.



SENTIER DE DÉCOUVERTE AUDIO

L'Odyssée du chevalier François

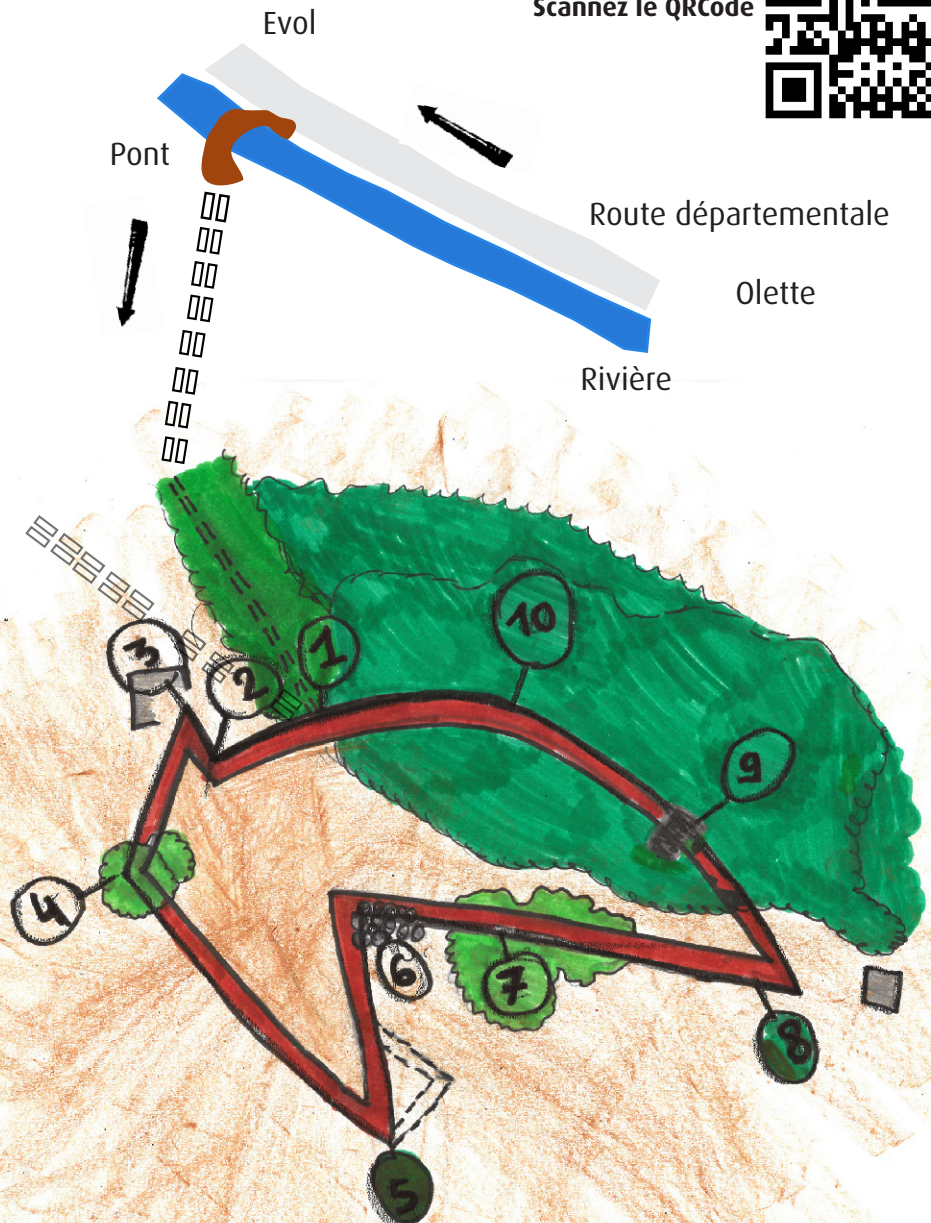
École primaire Léon Blum de Olette

SENTIER DE DÉCOUVERTE AUDIO

L'Odyssée du chevalier François

CARTE

POUR ÉCOUTER
Scannez le QRCode



1



Le chevalier François des Pyrénées

Pour arriver au 1er repère, prenez la route d'Evol en partant d'Olette. Traversez le pont sur votre gauche et suivez le sentier jusqu'à un panneau indicatif jaune « Les chemins de l'histoire ». ici commence notre histoire !

2



Les mangeurs d'os

Gravissez le sentier qui grimpe en face de vous, jusqu'à un embranchement. Prenez à droite. Vous êtes au pied d'un frêne. Allez vers le plot en béton visible sur votre droite. Le 2ème repère n'est pas loin.

3



Le sauvetage des reptiles

A partir du plot en béton, partez sur votre droite en direction d'un muret en ruine : c'est un coin bien chaud où vous trouverez le 3ème repère et pas que !

4



Le perchoir aux oiseaux

Posté au pied du pierrier, vous avez le mur en pierre dans votre dos. Allez en face jusqu'au grand chêne à branches basses qui porte le 5ème repère.

5



Au secours : insectes !!!

Dans la montagne en face de vous, vous verrez une maison. Allez dans cette direction et descendez le talus de quelques mètres puis tournez vers la gauche en direction de la ruche. Vous y trouverez le 5ème repère.

6



Les scorpions venimeux

Avancez sur quelques mètres. Laissez la ruche sur votre gauche et remontez vers le talus. Prendre le sentier qui monte en biais sur le talus. Tournez à droite jusqu'au pot béton. Continuer tout droit jusqu'au point 6.

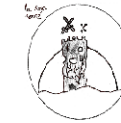
7



Le village caché

Longez la clôture en partant vers la droite. Passez un tas de pierres plates, sans y marcher dessus. Continuez jusqu'au bosquet de chênes où vous trouverez le 7ème repère.

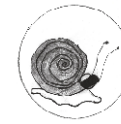
8



La vieille tour à trous

Suivez le fil avec votre main gauche. Descendez la petite pente rocheuse. Vous arriverez au 8ème repère, devant une grande tour en ruine.

9



Les plus gluants

Un sentier descend en face sur votre gauche. Suivez-le et entrez dans le sous-bois. Continuez le sentier (vous avez le village d'Olette dans votre dos). Vous trouverez le 9ème repère sur votre gauche.

10



Les animaux forestiers

Poursuivez le sentier qui serpente dans les bois jusqu'au 10ème repère.

Quelle aventure !

Positionnez-vous en face du rocher garni de mousse. Continuez sur le sentier à votre droite et vous voilà de retour au point de départ!